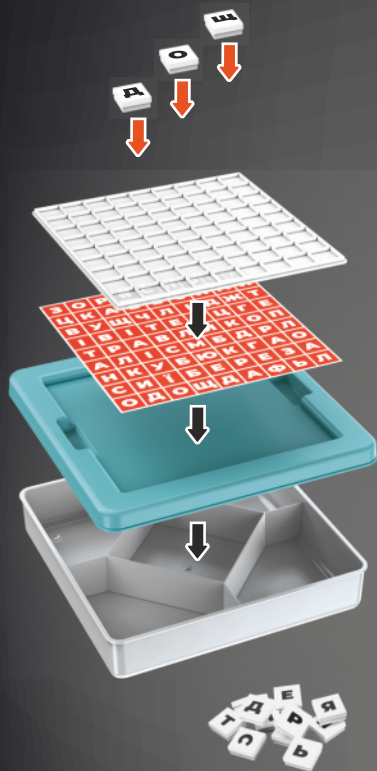




## ФІЛВОРД НАСТІЛЬНА ГРА

# С Л О В А

## ІНСТРУКЦІЯ



### МЕТА ГРИ

Знайти всі заховані слова на шаблоні та викласти їх фішками-літерами на ігровому полі.

### ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

1. Візьміть бокс і дістаньте з нього всі фішки з літерами та шаблони.
2. Закрийте нижню основу кришкою.
3. Оберіть потрібний шаблон, покладіть його зверху на кришку та накрийте прозорим полем.

### ПРАВИЛА ГРИ

- Ігрове поле складається з квадратної сітки з літерами.
- У полі заховано заздалегідь визначений список слів.
- Слова можуть бути розташовані по горизонталі або по вертикалі.
- Літери одного слова розташовуються поруч у рядку або стовпці.
- Одну й ту ж клітинку не можна використовувати для кількох різних слів.
- Гравець має відшукати всі слова на шаблоні та закласти їх відповідними фішками-літерами.
- Гра завершується, коли знайдено всі слова.

**ВАЖЛИВО!** Виробник: ТОВ «ІНТЕЛКОМ», Україна, 76002, м. Івано-Франківськ, вул. Микитинецька, 7а, тел.: +38(0342)503585, e-mail: office@intelkom.net.ua, www.technoktoys.com, ДСТУ 2169-93. **ІНСТРУКЦІЯ. ПОПЕРЕДЖЕННЯ!** Містить дрібні деталі. **Небезпека удрушення.** Використовувати під безпосереднім наглядом дорослих. Перед використанням видалити всі пакувальні матеріали і протерти іграшку вологою ганчіркою. Зберігати в сухому місці, захищеному від прямих променів сонця. Не зберігати і не гратися поблизу джерел вогню, приладів з нагрівальними елементами! Деталі виробу виготовлені з пластику та паперу, і їх копії може не відповідати зображенню. Зберігати інформацію з адресою виробника. Строк придатності необмежений. Строк служби – 10 років. Використовувати пошкоджену іграшку заборонено. Утилізацію виробу та упаковки проводити звичайним методом. Комплектація: основа – 1 шт., кришка – 1 шт., поле – 1 шт., фішки – 162 шт., трафарети двосторонні – 5 шт.



APT./ART.  
**2963**



technoktoys.com

С	Д	Ь	Л	Р	І	Й	П	Я
О	Е	М	О	Щ	А	Ф	І	Л
В	Н	Е	Г	Н	І	Ч	Р	П
А	Ь	Т	І	Т	Ш	Н	А	Р
Л	Ю	Е	К	С	О	Н	М	А
И	Ц	О	А	В	Ї	Х	І	В
С	О	Р	К	О	С	А	Д	И
Т	П	И	С	Н	І	Г	А	Л
Л	Е	Л	Е	К	А	Т	М	О



СОВА  
ДЕНЬ  
МЕТЕОР  
ЛОГІКА  
РІЙ  
НІЧ  
СОН  
ПІРАМІДА  
ПРАВИЛО  
ЛИС  
КОСА  
СНІГ  
ЛЕЛЕКА

С	Д	Ь	Л	Р	І	Й	П	Я
О	Е	М	О	Щ	А	Ф	І	Л
В	Н	Е	Г	Н	І	Ч	Р	П
А	Ь	Т	І	Т	Ш	Н	А	Р
Л	Ю	Е	К	С	О	Н	М	А
И	Ц	О	А	В	Ї	Х	І	В
С	О	Р	К	О	С	А	Д	И
Т	П	И	С	Н	І	Г	А	Л
Л	Е	Л	Е	К	А	Т	М	О

## ПІДКАЗКИ

ЗГІДНО НОМЕРУ ШАБЛОНА

1

СОВА  
ДЕНЬ  
МЕТЕОР  
ЛОГІКА  
РІЙ  
НІЧ  
СОН  
ПІРАМІДА  
ПРАВИЛО  
ЛИС  
КОСА  
СНІГ  
ЛЕЛЕКА

2

ЗОРЯ  
СЛОВА  
ВЕСНА  
ЦВІТ  
ЛІД  
ТЕПЛО  
ВІТЕР  
ГОРА  
РАВЛИК  
РАВЛИК  
ЛІС  
КУБ  
БЕРЕЗА  
ДОЩ

3

СОНЦЕ  
ДЕРЕВО  
ПЛАНЕТА  
НЕБО  
КЛЕЙ  
КІТ  
ШИЛО  
ОЗЕРО  
ХМАРА  
ПОЛЕ  
МІСЯЦЬ  
КВІТКА  
УХА

4

КНИГА  
ПТАХ  
РАДІСТЬ  
ШУМ  
МОРОЗ  
СВІТ  
ВІКНО  
РИБА  
ОБІД  
МУРАЛ  
СІК  
МІРА  
ОКЕАН

5

МАМА  
ТАТО  
ДІЛО  
СІЛО  
ТЛО  
ЯБЛУКО  
ВОДА  
СЕРЕНА  
ТІНЬ  
ДІМ  
МАЛЮНОК  
КАРТИНА  
ВУЛИК

6

РУХ  
НОВИНА  
КРІП  
ЛЕЗО  
РІГ  
ПАРАСОЛЯ  
ГАВА  
ФІЛЬМ  
ЧОЛО  
КІНЬ  
СОТИ  
МАК  
ВУЖ

7

ОСТРІВ  
ЇЖА  
ДАХ  
ГРОЗА  
ЦВІЛЬ  
СИР  
КУТ  
РІЧ  
ТАБЛО  
ФОН  
ЛИПА  
ВЕСЕЛКА  
ЩЕЛЕПА

8

ЦІНА  
ЇЖАК  
ІКЛО  
АЛЕЯ  
ЗАЄЦЬ  
МІСТО  
ГОЛОС  
ЙОД  
ПРАСКА  
ДИМ  
ЩИТ  
ФЛЕЙТА  
МОХ

9

ЮРБА  
МОРАЛЬ  
ЛЕВ  
ОЖИНА  
СОРОКА  
ГУДЗИК  
СЕЗОН  
ЙОГ  
САЛАТ  
МРІЯ  
ЩАВЕЛЬ  
ПАВУК  
ЧЕК

10

ТЕЛЕСКОП  
ФОН  
ДАЧА  
ХРАМ  
ГОЛУБ  
ХВІСТ  
ДЗВІН  
ЦІЛЬ  
ЩАСТЯ  
РИНВА  
КОМА  
ЛІКИ  
ЗАМОК