

Триміно (трикутне доміно) - весела захоплююча настільна гра для дітей та дорослих. Гра допомагає розвинути такі якості характеру як увагу, спостережливість, уяву, а також покращити навички усного рахунку. Ми рекомендуємо гру для сімейного використання, дитсадків та самостійного дозвілля дітей віком від 5-ти років. Пропонуємо також варіант гри для молодших дітей, що ще не вміють рахувати. Для них мета гри полягає в тому, щоб скласти одну з показаних в інструкції геометричних фігур, використовуючи правила триміно, тобто, викладаючи фішки одна до одної, дотримуючись співпадіння в малюнках. А для тих, хто вже знайомий з цифрами - правила триміно з рахунком набраних балів.

Правила гри

Кількість гравців - не більше шести.

Розкладіть всі фішки (56) на столі малюнками дотолу. Якщо в грі приймають участь двоє гравців, то вони беруть по 9 фішок, якщо троє або четверо - по 7 фішок, якщо п'ятеро або шестеро - по 6 фішок. Один з гравців (ведучий) веде загальну таблицю та підраховує бали. Як правило, це робить самий старший, а допомагають йому всі. Перший хід робить той гравець, кому попався трикутник, в кутках якого всі цифри однакові. Якщо таких трикутників в гравців є декілька, то розпочинає гру той, в кого в кутах трикутника найбільші цифри. Йому в таблицю записують „+10". Якщо ні в кого немає такої фішки- трикутника, то перший хід робить гравець з найбільшою сумою цифр в трикутнику, проте йому бали не записуються. Наступний хід робить гравець, що знаходиться ліворуч від першого гравця. Якщо в нього немає фішки, яка б співпадала однією із сторін з першою, то він іде на „базар". За кожний похід на базар гравець отримує „штраф" „-5" балів. Ходити на базар можна не більше трьох разів. Якщо після третього походу потрібної фішки немає, то гравець отримує штраф „-25" і хід переходить до наступного гравця. Суму за кожний хід нараховує ведучий. Краще робити це вголос. Якщо після ходу утворилася цікава фігура, (шестикутник, великий трикутник, великий ромб та ін.) то гравцю нараховується додатково 50 балів.

Отже, сума балів за кожний хід складається з суми цифр на трикутнику, яким зроблений хід, штрафів за походи на базар та бонусів. Додатковий бонус в „+10" балів нараховується також в випадку, коли фішка ставиться в місце, де вона буде співпадати не з однією, а з двома гранями сусідніх фішок.

Тур закінчується коли в одного з гравців закінчуються всі фішки. Гравець, що завершив тур, отримує додатково 25 балів. Переможцем вважається той, хто першим набере визначену суму балів, наприклад 250 чи 500. Якщо цю суму гравець набрав під час туру, то тур продовжується до свого завершення, і тільки після цього підраховуються бали. В результаті цього, гравець, що мав під час гри визначену суму, може її втратити внаслідок отримання штрафів. Можливий також результат, коли кілька гравців набрали потрібну кількість балів. У такому разі переможцем вважається той, в кого сума більша.

Настільна гра «Триміно ТехноК», арт. 2827

Виробник: ТОВ «Інтелком», Україна, 76002, м. Івано-Франківськ, вул. Микитинецька, 7а, тел.: (0342) 50 35 85, e-mail: office@intelkom.net.ua, www.technoktoys.com. ДСТУ 2169-93.

Інструкція. Попередження! Іграшка призначена для гри дітям віком старше 5-ти років. Використовувати під безпосереднім наглядом дорослих. Перед використанням видалити всі пакувальні матеріали. Умови зберігання потребують сухого місця. Деталі виробу виготовлені з картону і їх колір може не відповідати зображенню. Містить деталі з гострими краями. Небезпека травмування. Зберігати інформацію з адресою виробника. Термін придатності необмежений.

Комплектація: 56 шт.



Тримино (треугольное домино) - веселая захватывающая настольная игра для детей и взрослых. Игра помогает развить такие качества характера как внимание, наблюдательность, воображение, а также улучшить навыки устного счета. Мы рекомендуем игру для семейного использования, детсадов и самостоятельного досуга детей в возрасте от 5-и лет. Предлагаем также вариант игры для младших детей, которые еще не умеют считать. Для них цель игры заключается в том, чтобы составить одну из показанных в инструкции геометрических фигур, используя правила тримино, то есть, выкладывая фишки одна к другой и придерживаясь совпадения в рисунках. А для тех, кто уже знакомый с цифрами, - правила тримино со счетом набранных баллов.

Правила игры

Количество игроков - не больше шести.

Разложите все 56 фишек на столе рисунками вниз. Если в игре принимают участие двое игроков, то они берут по 9 фишек, если трое или четверо - то берут по 7 фишек, если пятеро или шестеро - по 6 фишек. Один из игроков (ведущий) ведет общую таблицу и подсчитывает очки. Как правило, это делает самый старший из участников, а помогают ему все. Первый ход делает тот игрок, кому попался треугольник, в углах которого все цифры одинаковые. Если таких треугольников у игроков есть несколько, то начинает игру тот, у кого в углах треугольника наибольшая сумма цифр. Ему в таблицу записывают "+10". Если ни у кого нет такой фишки-треугольничка, то первый ход делает игрок с наибольшей суммой цифр в треугольнике. Но ему баллы не записываются. Следующий ход делает игрок, который находится по левую руку от первого игрока. Если у него нет фишки, которая бы совпадала одной из сторон с первой, то он идет на "базар". За каждый поход на базар игрок получает "штраф"-5" баллов. Ходить на базар можно не больше трех раз. Если после третьего похода нужной фишки нет, то игрок получает штраф "-25" и ход переходит к следующему игроку. Сумму за каждый ход подсчитывает ведущий. Лучше делать это вслух. Если после хода образовалась интересная фигура, (шестиугольник, большой треугольник, большой ромб и др.) то игроку насчитывается дополнительно 50 баллов. Следовательно, сумма баллов за каждый ход состоит из суммы цифр на треугольнике, которым сделанный ход, штрафов за походы на базар и бонусов. Дополнительный бонус в "+10" баллов насчитывается также в случае, когда фишка становится в место, где она будет совпадать не с одной, а с двумя гранями соседних фишек.

Тур заканчивается, когда у одного из игроков заканчиваются все фишки. Игрок, который завершил тур, получает дополнительно 25 баллов. Победителем считается тот, кто первым наберет определенную сумму баллов, например, 250 или 500. Если эту сумму игрок набрал во время тура, то тур продолжается до своего завершения, и только после этого подсчитываются баллы. В результате этого, игрок, который имел во время игры «выигрышную» сумму, может ее потерять в результате получения штрафов. Возможен также результат, когда несколько игроков набрали нужное количество баллов. В таком случае победителем считается тот, у кого сумма больше.

Настольная игра «Тримино ТехноК», арт. 2827

Производитель: ООО «Интелком», Украина, 76002, г.Ивано-Франковск, ул. Микитинецкая, 7а, тел.: (0342) 50 35 85, e-mail: office@intelkom.net.ua, www.technoktoys.com. ГОСТ 25779-90.

Инструкция. Предупреждение! Игрушка предназначена для игры детям в возрасте старше 5-ти лет. Использовать под непосредственным наблюдением взрослых. Перед использованием удалить все упаковочные материалы и условия хранения требуют сухого места. Детали изделия изготовлены из картона, и их цвет может не соответствовать изображению. Содержит детали с острыми краями. Опасность травмирования. Хранить информацию с адресом производителя. Срок службы неограничен.

Комплектация: 56 шт.

